

Loterijen verslavingsrisico analyse

In dit document de uitleg van de berekening van de verslavingsrisico score voor loterijen op basis van de ASTERIG® methode.

[Lees meer over de ASTERIG® methode op casino.nl](#)

Omdat er zowel online als offline varianten bestaan, en in sommige gevallen versies met of zonder jackpot of speciale spelelementen zijn, geven we per spel twee scores:

- Minimale score (min): deze gaat uit van de variant met het laagste risico. Dit is doorgaans een standaardversie in een landgebonden casino zonder speciale elementen.
- Maximale score (max): deze gaat uit van een variant met het hoogste risico. Dit is doorgaans een online variant met extra spelelementen zoals een jackpot.

[Leer meer over loterijen op Casino.nl](#)

Op de volgende pagina's vind je een tabel met de antwoorden, punten en scores.

Elk antwoord heeft een vast aantal punten, deze wordt vermenigvuldigd met een factor om vervolgens tot een score te komen.

Wil je zelf scores berekenen op basis van de ASTERIG® methode? Dat kan, we hebben een tool in Google Sheets gemaakt waarbij je per parameter zelf de antwoorden kan selecteren en de score wordt dan vervolgens automatisch uitgerekend en het risiconiveau bepaald. Je vindt de tool via deze [link](#).

Parameter	Beschrijving	factor	antwoord		punten		score	
			min	max	min	max	min	max
Gebeurtenis frequentie	Tijd tussen inzet, uitslag en volgende inzet mogelijkheid	8	> 6 dagen	> 24 uur ≤ 6 dagen	0	1.25	0	10
Uitbetalings interval	Tijd tussen inzet en winstuitbetaling	6	> 6 dagen	> 24 uur ≤ 6 dagen	0	1.25	0	7.5
Jackpot	Uitzonderlijke hoge prijs of één die progressief toeneemt	5	≥ €1.000.000	≥ €1.000.000	10	10	50	50
Speel continuïteit	Hoelang er aaneengesloten gespeeld kan worden.	8	≤ 5 minuten continu gokken	≤ 5 minuten continu gokken	0	0	0	0
Winst kans	De statistische winkans	6	> 1% ≤ 5%	> 25%	6	10	36	60
Beschikbaarheid	Toegankelijkheid van deelname	7	Gokmogelijkheid en binnen een straal van > 25 km ≤ 100 km	Gokmogelijkheden thuis/werkplek	2.5	10	17.5	70
Simultane inzetmogelijkheden	Mogelijkheid tot inzetten van meerdere weddenschappen tegelijkertijd.	6	Meerdere speelmogelijkheden of meerdere inzetmogelijkheden	Meerdere speelmogelijkheden en meerdere inzetmogelijkheden	5	10	30	60
Inzet variatieit	Mate waarin er voor verschillende bedragen gewed kan worden.	6	Geen variabele (= vaste) inzetbedrag	Variabele inzet, beperkt inzetbedrag	0	5	0	30
Zintuigelijke prikkelingen	Visuele en auditieve elementen die de zintuigen prikkelen en daardoor een psychologisch effect hebben	4	Niet-bestaande auditieve of visuele effecten	Auditieve en visuele effecten bestaan	0	5	0	20
Bijna winst gevoel	Uitkomsten waarbij de speler het gevoel krijg bijna gewonnen te hebben.	6	Niet-bestaand	Onbedoeld gecreëerd, toevallig voorkomend	0	5	0	30
Score					23.5	57.5	133.5	337.5
Risico category							B	C

Laatst geupdate: 2 December 2024.

Gebeurtenis frequentie: De tijd tussen inzet, uitslag en de volgende inzetmogelijkheid is meestal langer dan 24 uur, vaak meerdere dagen of zelfs weken. Er zijn enkele loterijen die dagelijkse trekkingen hebben. Dit leidt tot een score van minimaal 0 punten en maximaal 1.25 punten. De totale score op basis van de weefactor varieert van 0 tot 10 punten.

Uitbetalings interval: De tijd tussen inzet en winstuitbetaling is bij de meeste loterijen meer dan 24 uur, vaak enkele dagen of weken. Een enkele loterij kan je direct de volgende dag je winst laten uitbetalen. Dit resulteert in een score van minimaal 0 punten en maximaal 1.25 punten. De totale score op basis van de weefactor varieert van 0 tot 7.5 punten.

Jackpot: Loterijen bieden vaak uitzonderlijk hoge prijzen, variërend vanaf €1.000.000 of meer, vaak progressief. Dit levert een score van 10 punten op, met een totale score van 50 punten.

Speel continuïteit: Bij loterijen is er geen mogelijkheid tot continu spelen; elke deelname is een afzonderlijk moment. Dit resulteert in een score van 0 punten, met een totale score van 0 punten.

Winst kans: De statistische winkans bij loterijen varieert sterk. Voor loterijen met een winkans van $> 1\% \leq 5\%$ ligt de score op 6 punten, terwijl loterijen met een winkans van $> 25\%$ maximaal scoren met 10 punten. De totale score op basis van de weefactor varieert van 36 tot 60 punten.

Beschikbaarheid: Loterijen zijn vaak zeer toegankelijk, zowel online als via fysieke verkooppunten, waardoor deelname vrijwel overal mogelijk is. Dit resulteert in een score van minimaal 2.5 punten en maximaal 10 punten. De totale score varieert van 17.5 tot 70 punten.

Simultane inzetmogelijkheden: Loterijen bieden meestal geen mogelijkheid om meerdere weddenschappen tegelijkertijd te plaatsen. Bij sommige speciale trekkingen kunnen er echter extra inzetmogelijkheden zijn. Dit resulteert in een score van minimaal 5 punten en maximaal 10 punten, met een totale score van 30 tot 60 punten.

Inzet variëteit: De inzetmogelijkheden bij loterijen zijn vrijwel altijd vast, zoals een standaardprijs per lot. Dit leidt tot een score van 0 punten. De totale score is 0 punten.

Zintuigelijke prikkelingen: Loterijen bevatten doorgaans weinig tot geen visuele of auditieve elementen die de zintuigen prikkelen. Dit leidt tot een score van minimaal 0 punten en maximaal 5 punten. De totale score varieert van 0 tot 20 punten.

Bijna winst gevoel: Het gevoel van bijna-winst komt nauwelijks voor bij loterijen. Dit resulteert in een score van minimaal 0 punten en maximaal 5 punten. De totale score varieert van 0 tot 30 punten.

Totale score: Tellen we alle punten bij elkaar op, dan komen we op een minimale score van 23.5 punten en een maximale score van 57.5 punten. Wanneer de weefactor wordt toegepast, varieert de totale score tussen 133.5 en 337.5, wat duidt op een laag tot gemiddeld risiconiveau (categorie B-C).